

**Ambrus András**

## **A konkrét és vizuális reprezentációk használatának szükségessége az iskolai matematikaoktatásban**

### **I. Alapozíciók, bevezető megjegyzések**

1. A NORMA 98 (Nordic Conference on Mathematics Education) konferencián Kristiansandban Yerusalemi izraeli matematikadidaktikus a következő mondattal kezdte plenáris előadását: Én a 90% tanára vagyok! Elismerve a magyarországi iskolai matematikai tehetséggondozás világszínvonalát, az utóbbi években engem is jobban érdekelnek a matematikából átlagos, illetve annál gyengébb tanulók nehézségei, tanulási problémái.

2. Laurinda Brown, a Bristol Egyetem tanára mondta magyarországi látogatása végén itteni megfigyelései, tapasztalatai alapján: Ti Magyarországon matematikát tanítotok, mi Angliában gyerekeket. Először nem igazán értettem a kritikát, később el kellett ismernem, hogy van igazság benne, hiszen nálunk főleg középiskolában a matematika formális, zárt rendszere dominál, figyelmen kívül marad a tanulók fejlettségi szintje, nehézségei. Amikor a konkrét és vizuális reprezentációk alkalmazása mellett érvelek, a tanulók szempontjait helyezem előtérbe.

3. Bürger bécsi matematikadidaktikus látogatásom alkalmával a következő mondattal kezdte egyetemi matematikadidaktika előadását: „Aki azt állítja, hogy a matematikát így és így kell tanítani, az sarlatán!” Gondolataimat ennek szellemében, mint egy alternatív – azért megszívlelendő – javaslatot mutatom be.

### **II. Elméleti megfontolások**

#### **1. Reprezentációk**

A matematikai elvekkel, fogalmakkal, koncepciókkal való gondolkodáshoz, illetve kommunikálásukhoz szükséges, hogy valamilyen módon reprezentáljuk e fogalmakat. Kétfajta reprezentációt különböztet meg a pszichológiai szakirodalom.

Külső reprezentációk:

- szimbolikus (beszélt illetve írott nyelv),
- vizuális (képi),
- tárgyi (materiális).

Belső reprezentációk (mentális reprezentációk).

Ahhoz, hogy agyunk operálni tudjon a fogalmakkal, szükségünk van ezek belső reprezentációjára.

A külső reprezentációk megfigyelhetők, míg a belső reprezentációk közvetlenül nem figyelhetők meg. A belső reprezentációk minőségére a külső reprezentációk alapján következtetünk.



A pszichológiai tudományban a következő feltevéseket teszik a reprezentációkkal kapcsolatban

1. Egy fogalom, koncepció külső és belső reprezentációi között kapcsolat van. A belső reprezentációk között is kapcsolatok vannak. A külső reprezentációkat befolyásolja a belső reprezentáció jellege.
2. A belső reprezentációk közötti kapcsolat szimulálható a megfelelő külső reprezentációk közötti kapcsolatok létrehozásával. A belső reprezentációk közti kapcsolat az ismeretek egy hálózatát adja. A kapcsolatok teszik lehetővé egyik ismeretről a másik ismeretre való áttérést.

**Megértés**

Egy matematikai elvet, koncepciót, fogalmat akkor értünk meg, ha annak belső reprezentációja a reprezentációs hálózatunk részévé válik. A megértés fokát a kapcsolatok száma, erőssége, stabilitása jellemzi. Ezt úgy is megfogalmazhatjuk, hogy a megértés a matematikai fogalmak, elvek közötti kapcsolatok létrejöttét jelenti.

**Példák**

	Tárgyi	Képi	Szimbolikus
Természetes szám	Öt darab golyó	ooooo	V, 5, öt
Törtszám	Fél alma		fél, egy ketted, $\frac{1}{2}$
Függvény	Tavirózsa a megfigyelés kezdetekor 1 m <sup>2</sup> vízfelületet fed le. Havonta megduplázódik a lefedett terület. Vizsgáljuk az idő és lefedett terület kapcsolatát.	grafikon 	$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = 2^x$
Eltolás	Egy szekrény eltolása a teremben	szerkesztések eltolással kapcsolatban	$T_y$

## Kapcsolatok a reprezentációk között

*Egy külső reprezentáció – több belső reprezentáció*

„-” jel lehet:

- az ellentett jele, pl.  $-(-5)$
- a kivonás jele pl.  $5 - 3$
- előjel pl.  $-5$

$3x + 2$  jelenthet:

- egy műveleti eljárást, egy bizonyos szám háromszorosához hozzáadunk kettőt;
- az előbbi műveleti sor eredményét, azaz egy számot;
- egy lineáris függvényt;
- egy formális algebrai kifejezést (jelkombinációt).

$4x$  jelentheti az előbbi négy értelmezés mellett:

- négy darab egyenként  $x$  hosszúságú szakasz összegét;
- egy olyan téglalap területét, melynek oldalai  $4$ , illetve  $x$  hosszúságúak.

*Egy belső reprezentáció – több külső reprezentáció*

Egész számok:

$$Z = \{0, 1, -1, 2, -2, \dots\}$$

$$Z = \{\dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots\}$$

Függvények:

Megadásuk történhet táblázattal, grafikonnal, szimbólumokkal, szóbeli utasítással.

### A képi reprezentációk memóriát befolyásoló jellemzői

A képiség, vizualitás hatékonyan megjegyezhető. A képeket a verbális memóriától elkülönítve kódolja agyunk, így egy második lehetőség is van a memóriában elraktározott információkhoz való hozzáférésre. A képek hatékony eszközei lehetnek a tanult anyag szervezésének, így megjegyzésének is.

## 2. Az emberi agy aszimmetriái

Hámori József *Az emberi agy aszimmetriái* című könyvében részletesen elemzi a bal, illetve jobb agyfélteke jellemzőit. Kutatásai és a nemzetközi kutatási eredmények összegzése alapján arra a következtetésre jut, hogy az emberek 85%-ánál az illető agyféltekére dominánsan jellemzőek az alább felsorolt tulajdonságok:

### Bal félteke

- beszéd, nyelvhasználat
- szekvenciális, digitális
- logikus, analitikus
- algebrikus
- intellektuális
- konvergens
- következtető
- racionális
- absztrakt (gondolkodás)
- realisztikus, objektív
- humorérzék nincs
- irányított
- időérzék

### Jobb félteke

- néma, látó, térmanipuláló
- egyidejű, analóg
- szintetikus, holisztikus
- geometrikus
- ösztönös
- divergens
- képzelőerő, kreativitás
- irracionális
- tárgycentrikus (gondolkodás)
- impulzív, szubjektív
- humorérzék
- szabad
- időtlen

A nyugati kultúrákban a verbális nyelv, az ésszerű, racionális, logikus gondolkodás és az elemzés túlhangsúlyozása a jellemző. (A részletek nagy hangsúlyt kapnak.) A keleti gondolkodás intuitív, meditatív, mitikus, néha irracionális (nyugati értelemben). Ezen típusú gondolkodás főleg a jobb agyféltekében lokalizált. Érdeemes megjegyezni, hogy Japánban igyekeznek ötvözni a kétfajta gondolkodási stílust a matematikai problémamegoldás tanítása során.

Paivió duális kódelmélete szerint minden individuum két egymástól elválasztott kódoló rendszerrel rendelkezik (képi illetve verbális). Minél konkrétabb a feldolgozandó információ, annál jobb lehetőségek vannak a kétféle kódolásra.

Ipke Wachsmuth kétfajta gondolkodási módról beszél: L-modus illetve R-modus. Érdeemes összevetni e két modust a Hámori-féle listával.

### L-modus

- részletekre való koncentráció
- gondolatok kanalizálása (egy szisztematikus megoldásra való törekvés)
- oksági gondolkodás (lineáris, idő szerepe)
- megértés, következtetés (szavakkal, szimbólumokkal)
- szeriális feldolgozás
- konvergens gondolkodás (teljesen tudatos)

### R-modus

- részletek összerakása, összeillesztése
- asszociáció (szabad asszociációk is)
- téri gondolkodás (nincs kapcsolata az idővel)
- szemléletesség fejlesztése
- párhuzamos információfeldolgozás
- divergens gondolkodás (részben tudattalan)

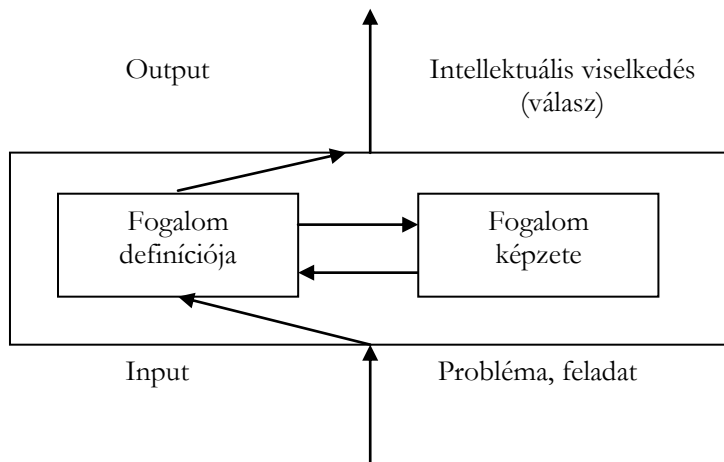
Összefoglalva: A balfélteke az irányított, rögzített információk kezelésében jár élen, míg a jobb félteke az új információk, problémák megoldásában, kezelésében előnyösebb. A problémamegoldás során mind az intuitív (divergens), mind a logikus gondolkodás szükséges, egyedül egyik sem elegendő. Kizárólag logikus gondolkodással szinte lehetetlen olyan célt elérni, amiről semmit sem tudunk. Persze a divergens gondolkodással kapott megoldásokat ellenőrizni kell, amit a bal félteke sokkal jobban tud végezni.

### 3. Fogalomképzet (concept image)

Shlomo Vinner izraeli matematikadidaktikus vezette be a fogalomképzet (concept image) elnevezést a matematikadidaktikai szakirodalomban. Fogalomképzetnek nevezzük a fogalom nevéhez kapcsolt teljes kognitív struktúrát, mely tartalmazza a vizuális reprezentációkat (képek, diagramok, grafikonok), mentális képeket (belső kapcsolatokat), konkrét tapasztalatokat, példákat, élményeket, tulajdonságokat, eljárásokat. A fenti felsorolásból kitűnik, hogy a képek, konkrét példák, konkrét tapasztalatok jelentős szerepet játszanak a hatékony fogalomképzet kialakításában.

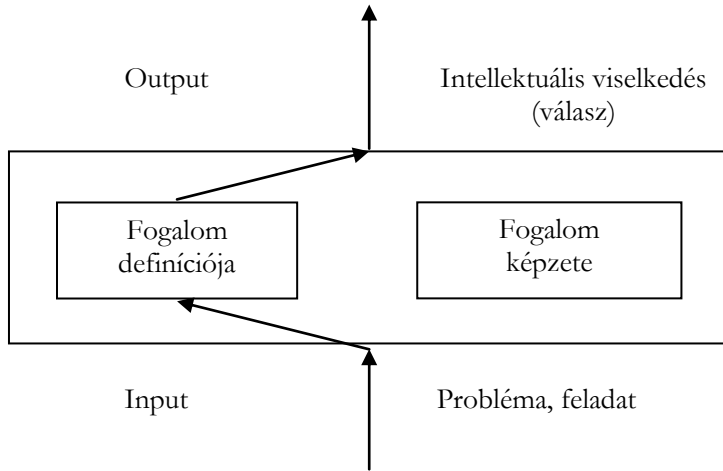
A fogalomképzet és fogalomdefiníció kapcsolata Vinner szerint a következő lehet:

#### I. Kölcsönös, kétirányú kapcsolat

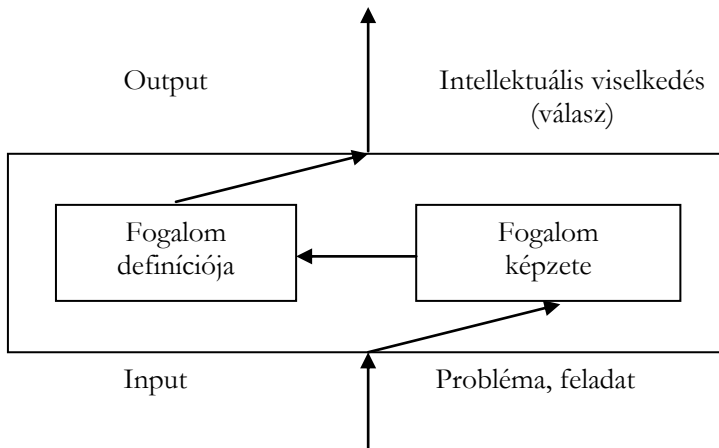


Ez az ideális eset, amikor a tanuló tudja a fogalom meghatározását, amely kölcsönös kapcsolatban van a fogalom kialakult képzetével is. Ez azt jelenti, hogy a problémamegoldás során a tanuló támaszkodik tapasztalataira, szemléletes képekre.

II. Tisztán formális okoskodás

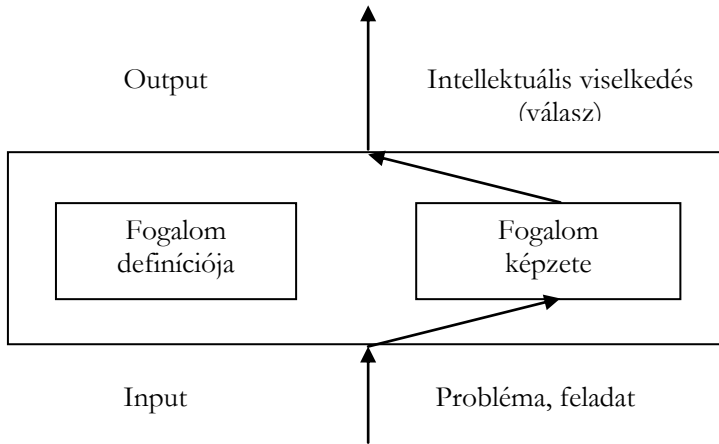


III. Intuitív okoskodásra épülő, de a formális meghatározást is figyelembe vevő következtetések



IV. Csak az intuícióna épülő okoskodás

A valóságban létezik egy negyedik variáns, amikor a tanuló csak a fogalom képzetére támaszkodik, a definíciót teljesen elhagyja. Érdekes, hogy sok esetben működik, eredményhez vezethet ez a felfogás is a problémák megoldása során.



#### 4. Rövid távú munkamemória

Az emberi memória három fajtáját különbözteti meg a kognitív pszichológia: észlelési memória, munkamemória (rövid távú memória), hosszú távú memória.

A munkamemória egyidejűleg  $7 \pm 2$  információelemet tud tárolni kb. 15 másodpercig (rövid figyelemfókuszálás). Az információ-feldolgozás a munkamemóriában történik, a beérkező információk osztályozása majd a hosszú távú memóriába való továbbítása illetve a hosszú távú memóriából előhívott ismeretek révén.

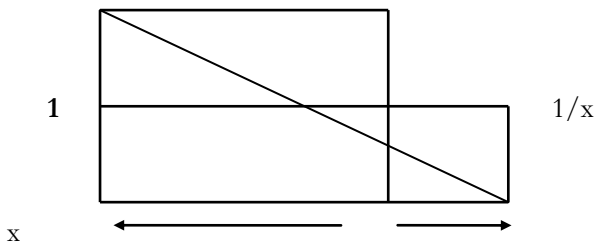
A kognitív erőfeszítések minimalizálása miatt lényeges:

- az információk sűrítése,
- kapcsolatok kiépítése más mentális adatokkal.

A matematikai szimbólumok, képek, diagramok nagyon sok információt sűrítnek össze. Témánk szempontjából érdemes megemlíteni, hogy a képek mint címkék szolgálhatnak egy-egy teljes gondolkodási folyamathoz.

Például az  $x + \frac{1}{x} \geq 2$  ( $x > 0$ ) ismert azonosság egy lehetséges

bizonyításához az alábbi ábra mint címke szolgálhat. Felhasználjuk a párhuzamos szelők tételét, illetve a háromszög szögei és oldalai közötti összefüggést. (Nagyobb szöggel szemben nagyobb oldal van.)



Tapasztalataim szerint az ilyen jellegű feladatok először nagyon szokatlanok a tanulók számára, tudatosan kell kialakítani bennük a vizuális elemek használatának képességét.

### III. Világhírű magyar matematikadidaktikusok a konkrét, vizuális reprezentációk szükségességéről

Dienes Zoltán:

*„A perceptív (észlelési) változatosság vagy többszörös konkretizálás elve.*

Célszerű a fogalmi struktúrákat lehetőleg sok ekvivalens, de az észlelés számára különböző formában bemutatni a gyerekeknek, hogy a fogalmak kialakításában minél jobban érvényesülhessenek az egyéni különbségek, és hogy a gyerekek egy-egy fogalom absztrakt matematikai tartalmát minél inkább megragadhassák” (Dienes 1973).

„...a gyerekek inkább konstruktívan gondolkodnak, mint analitikusan. A gyerekek előbb az egészet látja, előbb konstruál, és csak azután analizál. Rájöttem egy nagy ellentmondásra, arra, hogy az egész matematikatanítás az analízisre épül.

A »New Math« alapelve, hogy a matematika egy nyelv, s ha ennek a nyelvnek a szerkezetét a gyerek megtanulja, akkor a jelentését is érteni fogja, s tudja alkalmazni is. Olyan ez, mintha a kocsit húzná a lovat, mert előbb jön az absztrakció, azután a konkrétum. A valóságban ez éppen fordítva van, a konkrétumtól megyünk az absztrakt felé.

Az én szisztémám azon az elven alapszik, hogy a gyerekek előbb konkrét tapasztalatainak alapján, valóságos játékok keretében, érzékletes tevékenykedés közben ismerje meg, fedezze fel a komplikált matematikai fogalmakat, struktúrákat. És nálam nemcsak arról van szó, hogy megtanuljuk a matematikát szűkebb értelemben, hanem egy teljesen újfajta lelki beállítódásról, arról is, *hogyan megtanuljunk a legjobb módon tanulni. Mégpedig a tapasztalatokra építve tanulni!*

Attól még nem tanulok meg biciklizni, ha ismerem a bicikli szerkezetét, de ha tudok biciklizni, könnyebben megtanulom a szerkezetét is” (Győri 1973).

Varga Tamás:

„Absztrahálni csak konkrétumokból lehet, s ahhoz, hogy valaki jól tudjon absztrahálni, sokféle konkrétummal kell megismerkednie. A matematika nagyon absztrakt, éppen ez a fő erőssége, hiszen ez azt jelenti, hogy nagyon sokféle konkrét jelenség közös lényegét sűríti magába. Ehhez a nagyon absztrakthoz nagyon konkrét kiindulással tudjuk a legsikeresebben elvezetni a gyerekeket, úgy, hogy elegendő számú és elég változatos konkrét tapasztalatban részesítjük őket. Kezdő fokon, kisgyerekeknél ez a nagyon konkrét az érzékszervi-mozgásos élményeket jelenti. A manuális (mozgásos, tapintási, akaratot is bekapcsoló) tevékenység ennek egyik fő tere.



Kísérletünk alapelve: dolgokkal való műveletekből jutni el a jelekkel való műveletekhez.

**Műveletek dolgokkal**



**Műveletek jelekkel**

Nyíl helyett cikk-cakkot is húzhattam volna annak jelzésére, hogy *ide-oda közlekedünk a kettő között, vissza-visszamegyünk a dolgokkal végzett manuális tevékenységhez, valahányszor a jelekkel végzett tevékenység értelmessé tétele ezt kívánja*” (Klein 1980).

Pólya György:

„...nem szabad semmi olyat elmulasztani, aminek valami esélye van arra, hogy a diákokhoz közelebb hozza a matematikát. A matematika nagyon absztrakt tudomány – éppen ezért nagyon konkrétan kell előadni” (Pólya 1977).

#### IV. Példák a konkrét, vizuális illetve szimbolikus reprezentációk használatára

*A nemzetközi és hazai vizsgálatok szerint túl korán és túl gyorsan absztrahálunk, általánosítunk a matematikaórákon, ezzel elveszjük a tanulóktól a lehetőséget, hogy a konkrét példákból saját maguk ismerjék fel az összefüggéseket.*

Egy német vizsgálat szerint a X. osztályos tanulók 20-30%-a éri el a formális műveletek szakaszának szintjét (Elschenbroich 2001).

Csikos Csaba (Szegedi Tudományegyetem) egy 4000 fős mintát vizsgált V, VII, IX, XI. osztályos tanulók és tanáraik körében. Egyértelműen kiderült, hogy a diákok és tanáraik is magasabbra értékelték az értelem nélküli szimbolikus bizonyításokat, mint az empirikus bizonyításokat (konkrét esetek kipróbálása).

A szimbolikus reprezentációk egyoldalú, kizárólagos használatáról nehéz leszoktatni a tanulókat, egyetemi hallgatókat. Meg kell győzni őket, hogy önmagában gyakran nem elegendő egyetlen reprezentáció favorizálása, az hiányos, esetleg rossz megoldáshoz vezethet. Először két olyan feladatot mutatok be, melyek megoldásánál a szimbolikus reprezentációk kizárólagos alkalmazása hiányos megoldáshoz vezetett, és a vizuális, illetve, konkrét reprezentációk alkalmazása az átlagos tanulóknál is sikeres megoldáshoz vezetett. Ezután olyan feladatot mutatok be, ahol viszont a szimbolikus reprezentációk használata a kívánatos. Végül olyan feladatot következik, melynél a vizuális és a szimbolikus reprezentációk használata is célszerű.

##### 1. példa

Az „a” paramétertől függően hány megoldása van a következő egyenletrendszernek?

$$x^2 - y^2 = 0$$

$$(x - a)^2 + y^2 = 1$$

## Megoldás

$y^2$ -et kifejezve az első egyenletből és behelyettesítve a második egyenletbe kapjuk:

$$(x - a)^2 + x^2 = 1, \text{ azaz } 2x^2 - 2ax + a^2 - 1 = 0$$

A diszkrimináns értékétől függően egyenletünknek 0, 1, 2 megoldása lehet.

A diszkrimináns  $D = 2 - a^2$ .

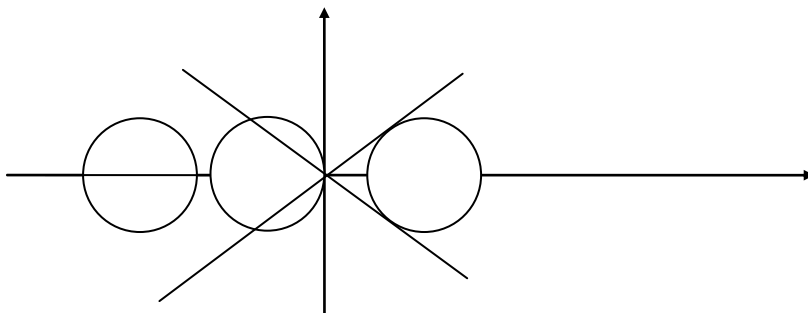
Ha  $D = 2 - a^2 < 0$ , azaz  $a^2 > 2$  ( $a > \sqrt{2}$  vagy  $a < -\sqrt{2}$ ), az egyenletnek nincs megoldása.

Ha  $D = 0$ , azaz  $a = -\sqrt{2}$  vagy  $a = \sqrt{2}$ , akkor az egyenletnek egy megoldása van  $x$ -re vonatkozólag, ezt behelyettesítve az első egyenletbe  $y$ -ra két megoldást kapunk ( $y = \pm x$ ), tehát két megoldása van egyenletrendszerünknek.

Ha  $D > 0$ , azaz  $-\sqrt{2} < a < \sqrt{2}$ , két megoldást kapunk  $x$ -re, tehát négy megoldása lesz egyenletrendszerünknek. De van egy speciális eset, amikor a megoldó képlet számlálója 0 értéket vesz fel, azaz az egyik  $x$  értéke 0 és a neki megfelelő  $y$  értéke is 0 lesz. Ez esetben tehát csak három megoldása lesz az egyenletrendszernek.

$$a - \sqrt{2 - a^2} = 0 \Rightarrow 2a^2 = 2 \Rightarrow a = -1 \text{ vagy } a = 1.$$

## Geometriai megoldás



A geometriai megoldás jól mutatja a különböző eseteket: Az első egyenletnek a koordináta-rendszer szögfelező egyenesei felelnek meg, a második egyenlet egy  $(a, 0)$  középpontú, egységnyi sugarú körnek az egyenlete. Balról jobbra mozgatva a kört,  $a = -\sqrt{2}$  esetén lesz először megoldás, a kör érinti az egyenespárt (két megoldás). Tovább mozogva  $a = -1$ -ig négy megoldás van. Ha  $a = 0$ , akkor csak három megoldás van, hiszen a kör átmegy a két egyenes metszéspontján. Pozitív  $a$  esetén szimmetria okok miatt a megoldás hasonló, azaz 0-tól 1-ig négy megoldás van,  $a=1$  esetén három, 1-től  $\sqrt{2}$ -ig négy,  $a = \sqrt{2}$  esetén kettő, ennél nagyobb értékekre nincs megoldás.

*Tapasztalatok szerint algebrai megoldás esetén a három megoldás esetét elhagyják a tanulók, de sajnos még az egyetemi hallgatók is. Eddig több mint 100 negyedéves matematika szakos hallgatót vizsgáltam meg, mindenki algebrai megoldást adott és mindenki kihagyta a három*

*megoldás lehetőségét! Nagyon meglepődtek, amikor bemutattam a képi (grafikus) megoldást, nem gondoltak rá, hogy olyan egyszerűen is meg lehet oldani a feladatot.*

## 2. példa

Ha az 1 számot hozzáadjuk négy egymást követő természetes szám szorzatához, akkor egy teljes négyzetet kapunk. Bizonyítsuk be!

*I. megoldás (Szlovákia):*

Legyen  $a > 2$  természetes szám. Az  $a - 2$ ,  $a - 1$ ,  $a$  és  $a + 1$  négy olyan természetes szám, amelyek kielégítik a feladat feltételeit. Szorzatukat jelöljük  $N$ -nel. Bizonyítsuk be, hogy az  $N + 1$  teljes négyzet.

$$\begin{aligned} N + 1 &= (a - 2)(a - 1) a (a + 1) + 1 = \\ &= (a^2 - a)[(a - 2)(a + 1)] + 1 = (a^2 - a)[(a^2 - a) - 2] + 1 = \\ &= (a^2 - a)^2 - 2(a^2 - a) + 1 = (a^2 - a - 1)^2 \\ a > 2 \text{ esetén } a^2 - a - 1 &= a(a - 1) - 1 > 1, \text{ ezért} \\ a^2 - a - 1 &\text{ természetes szám} \end{aligned}$$

*II. megoldás (Dezső Gábor, Babeş–Bolyai Tudományegyetem, Kolozsvár):*

Jelöljük a középső számot  $x$ -szel.  $x = a + 0,5$  ahol  $a$  pozitív egész szám.

A négy szomszédos szám :  $x - 1,5$   $x - 0,5$   $x + 0,5$   $x + 1,5$

$$\begin{aligned} &(x - 1,5)(x - 0,5)(x + 0,5)(x + 1,5) + 1 = \\ &(x - 0,5)(x + 0,5)(x - 1,5)(x + 1,5) + 1 = \\ &(x^2 - 2,25)(x^2 - 0,25) + 1 = x^4 - 2,5x^2 + 9/16 + 1 = \\ &x^4 - 2,5x^2 + 25/16 = (x^2 - 5/4)^2 \\ x^2 - 5/4 &= (a + 0,5)^2 - 5/4 = a^2 - a + 0,25 - 1,25 = \\ a^2 - a - 1 &\text{ egész szám } a \geq 2 \\ a = 1\text{-re } 0\text{-t kapunk, ami négyzetszám.} \end{aligned}$$

*III. megoldás:*

Problémafölvetés: Válasszon ki 4 szomszédos természetes számot, a szorzatukhoz adjon 1-et. Vizsgálja az így kapott számokat. Fogalmazzon meg egy sejtést! Sejtését bizonyítsa be!

Konkrét esetek vizsgálata:

$$\begin{aligned} 0 \cdot 1 \cdot 2 \cdot 3 + 1 &= 1 = 1^2 \\ 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 + 1 &= 25 = 5^2 \\ 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 + 1 &= 121 = 11^2 \\ 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 + 1 &= 361 = 19^2 \\ 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 + 1 &= 841 = 29^2 \end{aligned}$$

*Sejtés:*

$n(n+1)(n+2)(n+3)+1=k^2$ , ahol  $k$  természetes szám.

Beszorzás után kapjuk:  $n^4+6n^3+11n^2+6n+1$ .

Mely kifejezés négyzete ezen összeg? Átlagos képességű tanulók számára nehéz probléma. A háromtagú összeg négyzetére vonatkozó formula nem tanítási anyag. A konkrét számokkal való próbálkozás után többféle megoldást is kaptak tanulóim. Az első és utolsó tényező szorzata plusz 1 azaz  $n(n+3)+1=n^2+3n+1$  vagy a két középső tényező szorzata  $-1$

$(n+1)(n+2)-1=n^2+3n+1$ .

E kifejezést négyzetre emelve kapjuk az eredeti kifejezésünket.

Nagyon tanulságosak e feladattal kapcsolatos tapasztalataim. Magyar és német középiskolás diákok számára is szokatlan volt a konkrét esetek vizsgálata, a sejtés önálló megkeresése. Nagy sikere volt annak a fázisnak, amikor azt a számot keresték a konkrét példák alapján, amelynek négyzete a kapott szorzatösszeznél 1-gyel nagyobb szám. Minden tanuló dolgozott, tudott valamit csinálni, és nem volt degradálva a szimpla másolásra („csökkentett üzemmódban” való munkára). Az egyetemi hallgatók körében hasonló tapasztalataim vannak.

*Amikor az algebrai megoldás előnyösebb a geometriainál*

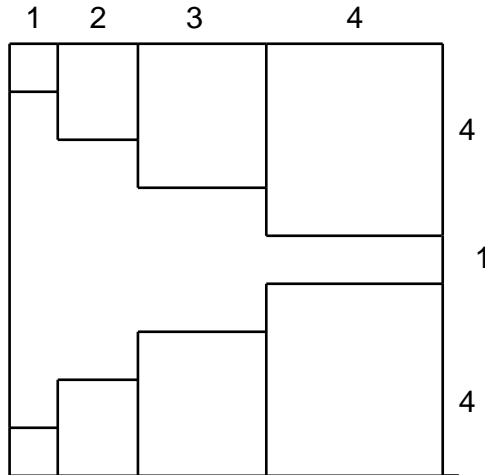
1. Derékszögű háromszög befogóinak hossza  $a$ , illetve  $b$ . Rajzoljunk mindkét befogóra kifelé egy-egy négyzetet. Kössük össze az átfogó végpontjait a négyzetek legtávolabbi csúcsával. Igazoljuk, hogy az így kapott két egyenes metszéspontja illeszkedik az átfogóhoz tartozó magasságra!

Derékszögű koordinátarendszerbe helyezve a háromszöget úgy, hogy a derékszögű csúcs az origóba, az egyik befogó az  $x$  tengely, a másik befogó az  $y$  tengely pozitív felére esik, a csúcsok koordinátái  $a$  és  $b$  segítségével kifejezhetők. A megfelelő egyenesek egyenleteit meghatározzuk, majd tekintjük ezen egyenesek metszéspontját, és megmutatjuk, hogy valóban rajta van a megfelelő magasságvonalon.

*Amikor mindkét megoldási mód ajánlatos*

Az első  $n$  pozitív egész szám négyzetének összege.

Komoly nehézséget jelent a megfelelő formula megsejtése. A geometriai interpretáció segíthet. Vizsgáljuk  $n=4$ -re a keresett összeget! Mérjük fel az ábrának megfelelően az 1, 2, 3, ill. 4 egység oldalú négyzeteket, majd egy egység kihagyásával mérjük fel ugyanezen méretű négyzeteket „tükrösen”. Zárjuk le az alakzatot egy téglalappá. A téglalapban kétszer van jelen a keresett összeg, a „közbeeső” rész területe is a keresett összeget reprezentálja.



A két 4x4-es négyzet között négy db. egységnyezet van. A két 3x3-as négyzet között három darab 3 egységnyezetből álló sáv van. A két 2x2-es négyzet között két darab 5 egységnyezetből álló sáv van, végül van egy 7 egységből álló sávunk is.

$$\begin{aligned}
 1 + 3 + 5 + 7 &= 16 \\
 1 + 3 + 5 &= 9 \\
 1 + 3 &= 4 \\
 1 &= 1
 \end{aligned}$$

A téglalap területe tehát háromszorosa a négyzetszámok összegének.

A téglalap egyik oldala  $1 + 2 + 3 + 4$ , a másik oldala pedig  $2 \cdot 4 + 1$ . Az okoskodás kiterjeszthető bármely  $n$  természetes számra. Ebben az esetben a téglalap oldalai  $1 + 2 + 3 + \dots + n$ , illetve  $2 \cdot n + 1$  lesznek. Felírva ez esetben a terület harmadrészét, kisebb átalakítások segítségével megkapjuk az ismert összegképletet.

*Algebrai megoldásmód*

Alkalmazzuk a két tag köbének különbségére vonatkozó azonosságot.

$$\begin{aligned}
 (1-1)^3 &= 1^3 - 3 \cdot 1^2 \cdot 1 + 3 \cdot 1 \cdot 1^2 - 1^3 \\
 1^3 &= (2-1)^3 = 2^3 - 3 \cdot 2^2 \cdot 1 + 3 \cdot 2 \cdot 1^2 - 1^3 \\
 2^3 &= (3-1)^3 = 3^3 - 3 \cdot 3^2 \cdot 1 + 3 \cdot 3 \cdot 1^2 - 1^3 \\
 &\dots\dots\dots \\
 (n-1)^3 &= n^3 - 3 \cdot n^2 \cdot 1 + 3 \cdot n \cdot 1^2 - 1^3
 \end{aligned}$$

Összeadva ezen egyenlőségeket látható, hogy mindkét oldalon szerepel az első  $n-1$  köbszám összege. Ezt elvehetjük a két oldalból. A jobboldali második oszlop tagjainak összegében szerepel a keresett összeg, a harmadik oszlop tagjainak összegében pedig az első  $n$  pozitív egész szám összege.

$$0 = n^3 - 3(1^2 + 2^2 + \dots + n^2) + 3(1 + 2 + \dots + n) - n$$
$$S = \frac{n^3 + 3 \cdot \frac{n(n+1)}{2} - n}{3} = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$$

Ez a megoldási variáns jó lehetőséget biztosít a nevezetes azonosságok gyakorlására.

Természetesen a teljes indukciós bizonyítás tárgyalására is szükség van. E három bizonyítást különböző osztályokban kell tárgyalni. Célszerű összehasonlítani a módszereket, azok előnyeit, nehézségeit megbeszélni a felsőbb osztályokban. Fontos a kapott formula, hiszen sokszor fogják a tanulók alkalmazni összegek meghatározására, de legalább ennyire fontos a bizonyítási tevékenység, a különböző módszerek összevetése. Így jobban megmarad a tanulóknál a módszer, a gondolkodási tevékenység lényege.

### Felhasznált irodalom:

- Ambrus A.: *Bevezetés a matematikadidaktikába*. Budapest, 1995, Eötvös.
- Dienes Z.: *Építsük fel a matematikát*. Budapest, 1973, Gondolat, 66. o.
- Dienes Z.: Ellopni a tüzet a matematika isteneitől. In *Ember és műveltség* Budapest, 1976, Gondolat, 88–104. o.
- Elschenbroich, H. J.: Visuelles Lehren und Lernen In *Beiträge zum Mathematikunterricht der Verlag Franzbecker*. 2001, 169–172. o.
- Győri, Gy. (szerk.) 1976
- Hámori, J.: *Az emberi agy aszimmetriái*. Budapest– Pécs, 1999, Dialog Campus.
- Klein, S.: *A komplex matematikatanítási módszer pszichológiai hatásvizsgálata*. Budapest, 1980, Akadémiai Kiadó, 44–45. o.
- Oláh Gy. (szerk.): *Határon túli matematikaversenyek*. Budapest, 1999, Typotex.
- Paivio, A. – Begg, I.: *Psychology of language*. New Jersey, 1981, Prentice Hall.
- Pólya Gy.: *A gondolkodás iskolája*. 236. o.
- Wachsmuth, I.: Two modes of thinking – also relevant for the learning of mathematics. In *For the learning of mathematics*. 2 (2) 38–45. o.