

PLAYIT SHOW

ÍRTA: HIROTAKA

Ugyan már pár hónapja volt, de ősszel kapunk egy PlayIT-et is, ha a belsőnkben lévő kockaság némi élezésre szorult. Az előző szám pont a rendezvény előtt jelent meg, így abba sajnos nem fért bele, de ami késik, nem múlik.

A Hungexpo átalakítása, vagyis egyelőre szétverése minden rendezvényt ott üt, ahol a legjobban fáj, a felhasználható területen/pavilonon.

Az őszi PlayIT egynapos volt, és az F+G pavilont sikerült birtokba venni. Ehhez járt a paszszázs, különféle street food truckokkal, többféle hamburgert, hot dogot, gofrit stb. nyomhattunk az arcunkba, jah, és kint volt a Nissin is a műtész-taleveseivel. Őket még nem nagyon láttam ilyen rendezvényen, meglepett. Plusz nyilván némi szabad terület járt még, de hát ott egy valamire való konzol vagy PC sem terem ki a földből, tehát mi a zsákot keressen ott bárki is, és még hideg is volt. No de odabent!

Mit lehetett a PlayITen csinálni? Nos, játszani meg nézni, ahogy mások játszanak, meg nézni, ahogy a youtuberek játszanak, meg vásárolni gameres cuccokat.

Központi beléptetésre a hármaskapu fogadója szolgált, a gyors jegyprocedúra után pedig máris lehetett nézelődni. A legfontosabb kérdés, hogy mivel is lehetett játszani. Nos, ilyen eseményeken az e-sportok viszik a prímet, mint az Apex, a PUBG, a CS:GO, a Fortnite, nah meg persze a LoL. Azonkívül, hogy voltak versenyek, bárki random is játszhatott ezekkel.

No de, akit ezek nem kötnek le, azok is tudtak játszani, nekik ott volt a Tekken, Forza, Just Dance, CoD: Modern Warfare, Gears 5, SW: Fallen Order stb. Aki pedig a fizikai játékokat részesíti előnyben, az is talált magának elfoglaltságot. Volt csocsó, minigolf és persze társasjátékok egész hada, aki pedig ki akart fáradni, annak a lézerharc volt a jó választás. És kedves szülők, akik csak elkísérték a gyermeküket, számukra a szülőmegőrző békéje és a kávé hangulata okozott megnyugvást.

Itt amúgy hasznos előadásokat nézhetett az, akinek kicsit idegen ez a világ és nem tudja, hova tegye, vagy egyáltalán nem is érti, miről beszél a gyerek. Itt az esportól lehetett hallani pro és kontra, milyen a közösségi média, hogyan lehet vigyázni a gyerekekre az éterben. Szóval tényleg hasznos gondolatokat hallhattunk.

A PlayITen sokfajta cég, szervezet képviselteti magát, hátha felhívja magára a fiatalok figyelmét. Ennek egyik ága a különféle cosplays klubok. A másik ágán pedig olyanokat találunk,



mint a Magyar Jégkorong szövetség vagy a Magyar Honvédség. Aztán a harmadik ág a nagyobb halak, mint a Samsung, a Microsoft, a Nintendo, a Ráma, a Nokia, a Monster, az LG stb. standjai.

A pénzköltés lehetőségét pedig a hazai geek boltok biztosították (hú ez úgy hangzik, mint valami szponzorszöveg): a Konzolvilág, a Geekcorner vagy a G2 shop.

Minden PlayIT Shown vannak meghívott youtuber vendégek, de mivel azt sem tudom, ki kicsoda, így ezekről nem nagyon tudok írni. Az tuti, hogy lehet őket nézni, ahogy játszanak, volt velük beszélgetés, és persze dedikáltak is.

A rendezvény nem egy programorientált esemény, mivel főleg arra megy ügyebár, hogy játszunk, de azért akadnak előadások, nagy részük valamelyik videós emberkéhez kötődik, de voltak játékbemutatók, kvízzjátékok is, beszélgetés az új konzolgenerációról. Viszont egy program kiemelkedik a többi közül, ami elképesztő mennyiségű embert vonz a nagyszínpadhoz: ez pedig



a cosplayverseny. Hatalmas érdeklődés övezi, de ez igazából nem újdonság, minden rendezvényen ez a legnépszerűbb program. Nagyon profi jelmezeket láthattunk, és egyértelmű kedvencem az a két hölgy volt, akik Kínából jöttek, a CICAF „csereversenyző” program keretében. (Ugye itthonról is lehetett kvalifikálni oda, és Mantisék ([AniMagazin 51.](#)) képviselték hazánkat.)

Gondolataimat lezárva, úgy néz ki, a PlayIT kerekai gördülnek tovább, bár a helyszűke miatt egy egérszékkel összemert és kicsit zsúfoltabb lett, tavasszal mintha több minden elfért volna. De így sincs ok panaszra, volt rengeteg színpad, ahol érdekes és hasznos műsorok mentek, és persze szuper játékokkal lehetett játszani. Bár egy kis repertoárbővítés nem lenne rossz játékok terén, de talán, majd ha kényelmesen elfér minden. Továbbá számomra túl nagy hangsúly van a videósokon, kicsit mintha youtubercon lenne. Több játékbemutatót és szakmai beszélgetést el tudnék képzelni, videósok nélkül.

