

Tavaszi Mondocon

// Hirotaka



Kitűnő napsütésben és kellemes melegben részé-
sített minket az időjárás az idei év első MondoCon-
ján. Mintha az idő is tudta volna, hogy jó lesz ez a con.
Igy is lett. Állítólag körülbelül 12 ezren látogattak ki
a rendezvényre.



Szombat reggel nem meglepően Shenlong hosszúságú sor ostromolta a Hungexpo kapuját. A bejutás szokás szerint zökkenőmentesen zajlott.

A helyszín némi átalakuláson esett át, ami előnyére vált a rendezvénynek. A változás egy új pavilon megnyitását jelentette, mivel a 25-ös csarnok változatlanul nem volt elérhető. Így egy teljesen új épületet vehettek birtokba a conlátogatók, a 16-os pavilont, ahol helyet kapott a teljes gamer részleg pc-vel és konzolokkal, sok-sok játékkal, és a gamer versenyekkel, amihez külön színpadot is felállítottak. Itt találhattuk az étkező részleget is, ahol bárki megismerhette az újonnan bemutatkozó Ramenka éttermet, és megkóstolhatott egy igazi ráment, továbbá itt lehetett zsumit is enni, majd mindezt egy teával öblíthettünk le a Bubble Tea jóvoltából. Aki a fentieket valamilyen okból kihagyta, annak egy szimpla büfé állt rendelkezésére.

A csarnok elrendezése teljesen jó volt, mindenki elfért. Igaz, a kajálás részénél zsúfoltság és sor is kialakult. A központi rész továbbra is a K pavilon



és a hozzá tartozó tükörterem volt. A vásár pedig ismét a fogadóba került, ami szintén remek hely. Igazából tágasabb, mint a 25-ös, így könnyebben oda lehet férni a pultokhoz. Ezenfelül most először három oldalán is nyitva volt a csarnok, ami szuper ötlet, mert jobban járt a levegő és az emberek is több helyen tudtak ki-be közlekedni. A jövőben is kérik mindhárom ajtót kinyitni. A fogadóban volt még egy teázó és a sarokteremben a DDR, ami szintén tökéletes hely a számára.

A K elrendezése semmit nem változott azt leszámítva, hogy most nem a 2. emeleten voltak az előadások, hanem a tükörteremnél, ami több fő befogadására képes.

A K 3. emeletén a Koreai Kulturális Központ várta programjaival az érdeklődő-



ket. Rendkívül jó ötletnek tartom, hogy meghívták őket, igazi kuriózum volt. Lehetett tradicionális ruhát próbálni, ajándékkért fonalat csomózni, persze nem akárhogy és még táncbemutatót is tartottak. Remélem legközelebb is jönnek. Ezenkívül még a tükörteremben lehetett gózni, társasozni, kártyázni stb. A zeneterem maradt ahol lenni szokott. Már összenőttek, mint Shinichi és a keze, Migi. Ezzel a teremmel mindig egy baj van: hihetetlenül levegőtlen, így hamar meleg lesz, és nem éppen virágillatú légáramlatok csapkodják az ember orrát.

A programok időben kezdődtek minden helyszínen. A 16-os teremben retró amv-k vezették be a 2. AMV

Mortal Kombatot, ami most kevésbé tetszett, mint télen, egy más, zártabb helyszínen jobb lehetett volna. Túl nagy volt a zaj, a nap további részében és vasárnap játékversenye is voltak itt, mint a Heroes of the Storm, CS:GO, Hearthstone, Starcraft, Naruto. A versenyek között E-sport kerekasztal és Gamer kvíz is volt.

A nagytéremben a megnyitó után Gótikus Hastáncverseny következett, aminek a délután folyamán még egy fordulója volt. A jó ég tudja, hogy ez a programszám miért kellett, amit láttam belőle az felesleges volt. Ez a programszám tökéletesen bizonyítja, hogy a MondoCon milyen sokféle érdeklődési körű embert szeretne megszólítani. De ettől függetlenül engem és még sokakat ez a program nem érdekelt és nem is kívánom legközelebb sem.

A program a - még mindig legnépszerűbb - cosplayversennyel folytatódott. Ahol mindenféle jelmezt láthattunk.



Rendezvény neve:

Tavaszi MondoCon

Helye: Hungexpo

Idője: 2015. 04. 11-12

További képek:

[AniPalace](#) [facebook](#)



A szokásos minőségi szinten. Igazából mivel én az animés cosplayeseket kedvelem, ezért úgy döntöttem, hogy a műsor felénél kijövök és a szabadtéren nézelődöm, mivel ott nagyon sok és sokféle volt, ellenben a versenyen nagytól kellett volna őket keresni. A szabadtéren rengetegen voltak, és bár mindenki kényelmesen elért, mégis úgy tűnt mintha egy tüt sem lehetne leejteni. Fantasztikus volt a hangulat, nagy volt a nyüzsgés. A cosplayek rendkívül változatosak voltak. Csak hogy néhányat kiemeljek, volt Fate, Dragon Ball, Naruto,

volt, jó és változatos kérdésekkel, üzenem a készítőknak, hogy maradjon így. Tetszett.

A nagyteremben a kockaasztal, a has-táncverseny 2, a táncos amy-k és a parapara programokat kihagytuk. Előbbi kettő nem sosem érdekelt, a másik kettő pedig azért, mert az elmúlt pár évben mindig voltunk és egy időre meguntuk. Valószínűleg nagy újdonságról nem maradtunk le.

A szombati előadások sem mutattak túl nagy változatosságot és újdonságot. A kultúr kornerben délben kezdődtek a programok. A Star Trek és a viktoriánus



még nem látta.

Rendkívüli módon szombaton került megrendezésre a zenekvíz is, mely egészen jóra sikeredett, kis csapatunk még díjat is nyert. Remélem legközelebb is ilyen szintű lesz.

Ideen is volt a nagyszerű conos párkereső program a Randi.Con.

A napot az eredményhirdetés és tombola után, némi technikai szünettel átkötvé, ismét egy japán jrock együttes, az Adams koncertje zárta. A koncert időben kezdődött és egy órán át tartott. Fantasztikus

volt a hangulat és a zene is. A hangosítás is remekül sikerült, nem úgy, mint ősszel Haruka esetében. A két srác remek teljesítményt nyújtott a színpadon, ami a legtöbb fangirl hangszálait és fantáziáját is megmozgatta, bár utóbbiról én nem akrok tudni. Pergős, bulizós számokat nyomattak. A koncert végén különfé-



K, SnK, Tokyo Ghoul, Death Parade és még sorolhatnám az animéket. Plusz ehhez jöttek még a különböző szubkultúra karaktereinek beöltözötték. Röviden: elképesztő változatosságot találhat, aki kint nézelődik cosplayesek után. Itt említeném meg, hogy a szavazólapok minősége vegyes képet mutatott. Volt, amit sikerült elválni, sok viszont megint csak tépve került az emberek kezébe. Ez lehet csak engem zavar, de azért megemlítem. Ha esetleg már elment az olló éle, akkor tudok ajánlani köszörsüt.

A craft versenyt követte a tömegkvíz, ami végre hosszú idő után igazán animés

kor ihlette előadások – melyek voltak már tavaly – után az egész nap a steampunknak volt szentelve, amiről egyrészt már nem egyszer volt egy-egy előadás, másrészt szerintem jobb lett volna akkor már „sokféle-punk” napot tartani, hisz van még elég (pl. cyberpunk), amiről eddig nem nagyon volt szó conon. De ezek mindössze most csak egy félórás előadásban kerültek megemléítésre. Azonban biztos vagyok benne, hogy sokakat érdekelt például az ékszerkészítés.

Hosszú idő után újra volt anime vetítés is. 13 órától a zeneteremben a Yobi című koreai animációs filmet nézhetette meg, aki



le relikviákat is lehetett vásárolni és természetesen nem maradhatott el a dedikálás sem. Már most várjuk, hogy ki lesz a következő, aki minimum ilyen teljesítményt nyújt majd a MondoCon színpadán.

Vásárnap a szokásoknak megfelelően kevesebben voltak, de délre azért jócskán megeltelt a Hungexpo.

A napot a MAR 7. része nyitotta meg, ami nagyon jóra sikerült. Megállapítom, hogy reneszánszát élte a

Yu-Yu Hakusho, mert legalább négy jelenet is ebből az animéből készült. A videó azóta már felkerült a youtube-ra, de a MAR vagy az AniPalace facebook oldalán és még sok más helyen is elérhető.

A Folytatásban jött az AMV verseny, ami most számomra lapos volt. Nem találtam nekem tetsző amv-t. Bár az eredményhirdeteskör levettett Fate amv bloepa magát a szívémbé. Ezt mondjuk eléggé sajnálom, hogy az első három helyezettet csak este, az eredményhirdeteskör vetítik le. Az rendszer van, hogy a közönség ezekre már nem szavazhat, de jó lenne ezeket a verseny idején is vetíteni, mivel úgy sokkal többen láthatják. Nyilván az AMV-k készítőinek is jobban esik az esetleges nagyobb ováció, mint az eredményhirdeteskori megfogyatkozott néző-taps, már ha végig tudnak maradni és saját művüket megtekinteni.

A CP performance-t érdektelenség hiányában és társasági életem kiélése miatt kihagytam, de néhány társam elmondása szerint nem vesztettem semmit, habár nem volt annyira fászsztó és vacak, mint az elmúlt időkben és volt pár szórakoztató is. Bár akadtak olyan produkciók, amik már bizony erőltetettek és lejárt lemezek. Ez az eredményhirdetésnél meg is látszott. De talán kicsit javulásnak indul a színvonal.

A nagyszínpadon a következőkben LoL döntő és GMV verseny volt. Ami akkor sem érdekelne, ha fizetnének érte.

Az előadások, vasárnap változatosabbak voltak. Csillagkapu, Harry Potter és számomra felettébb furcsa módon Sárkányhajó előadás is volt. Bár a sárkány Kína-vonalon beilleszthető a con témájába. Az érdeklődők egy beszélgetésen is részt vehettek a Liza, a rókatündér (ismertető az AniMagazin 23. számában) című magyar

film rendezőjével Ujj-Mészáros Károllyal. Igaz, a rendező fél órát késett a programról.

Sajnálom, hogy elmaradt a karácsonykor sikeres Animés kerekasztal beszélgetés, reményeink szerint nyáron lesz.

Délután volt haiku verseny, DDR verseny, a népszerű Otaku szócsata és Animés Krimi, ahol most valami aligátor ellopását kellett kinyomozni.

Nagyon érdekes volt és sok látogatót vonzott a koreai táncbemutató, ami valóban remekül sikerült. A táncosok tradicionális ruhákban különféle táncokat adtak elő. Már a cikk elején említettem, de most is kiemelem, hogy a Koreai Kulturális Központ részvétele üde színfolt volt a con palletáján. A nap végét, a Nyuffy-kun küldetés megfejtsével töltöttük, és magunkat szórakoztattuk. Az eredményhirdetés zárta a napot, ahol az énekverseny döntősei mérköztek meg, a versenyzők nagyon ügyesek voltak, jó őket ilyenkor a nagyszínpadon látni, de nem örültem, hogy nem animé számmal is lehet indulni és nyerni.

Összefoglalva tényleg jó volt a con, nem tapasztaltam szervezési gondot, bár csúszás előfordult vasárnap, a nap végére és a Just Dance például el is maradt a nagyszínpadon, hogy be tudják hozni a csúszást. Ettől függetlenül sokkal összekapottabb volt az egész rendezvény, mint ősszel. Igaz annál nem volt nehéz jobbat nyújtani. De már con előtt a programok meghirdetésével is látszott, hogy igazán odatették magukat a szervezők. Hissen, ősszel és télen is kaptak sarat a fejükre és úgy látszik tanultak a hibáikból. Jól összerakták a programot (bár engem már sok minden nem érdekel, meg nem tud újat mutatni



- 42 con után ez már meglepő lenne, de azért előfordul). Hála a jó időnek rengetegen töltötték szabadtéren a con. Beszélgettek, játszottak (hála a sportaniméknek). Volt convonat is. A cikkben említett néhány negatívumon kívül csak jót tudok mondani a Tavasi MondoConról. Remélem legalább ilyen lesz a többi is.

