

„ONLINE VAGY?”

NYÁRI TÁBOR A DEÁK FERENC MEGYEI ÉS VÁROSI KÖNYVTÁRBAN

A Deák Ferenc Megyei és Városi Könyvtár júniusi napközis jellegű tábora 20 résztvevővel került megrendezésre 2019. június 17-21. között. A 2018/2019-es tanévben, a Petőfi Sándor és Dózsa György Magyar- Angol Két Tanítási Nyelvű Általános Iskola, Petőfi Sándor Tagiskolában ötödik osztályt végzett tanulók számára nyújtott lehetőséget könyvtárunk, hogy egyhetes informatikai táborunkban részt vehessenek. Első nap a regisztráció után ismerkedős játékokkal hangoltuk rá a résztvevőket az elkövetkező hétre, majd Penkalo Alex tartott mesetabletes foglalkozást. A diákok megismerkedhettek a BOOKR Kids alkalmazással, megtanulták kezelni, és különböző feladatokat oldottak meg általa. Délután Tóth László rendőrségi munkatárs tartott a táborozóknak interaktív előadást a biztonságos internethasználatról, konkrét példákat hozott arra, milyen veszélyekkel jár közösségi oldalakon a felelőtlen magatartás, hogyan lehet ezeket megelőzni, kivédeni, illetve mit kell tenni, ha tudomásunkra jut, vagy velünk történik netes atrocitás. Lazításként Balatoni Huber Vera vezetésével ismerkedhettek a résztvevők a székjoga elemeivel, gyakorolták a különböző alakzatokat, az oktató felhívta a figyelmet arra, ha valaki sokat ül számítógép előtt, hogyan tud koncentrálni közben a helyes testtartásra.



Második nap a digitális történetmesélésé volt a főszerep, ugyanis ez a program 5 órás keretben valósítható meg, hogy végül minden táborozó egy animációs kisfilmet tudjon elkészíteni. A program alapja „Az én könyvtáram” projekt fejlesztésében elérhető az interneten, és adaptálható a helyi viszonyoknak megfelelően. Első lépésben Gyapay Vera gyermekkönyvtáros segítségével 2- 3 fős csapatokat alkottak a résztvevők, majd egy képes forgatókönyvet kellett készíteniük saját élményeik alapján, vagy választhatták a fantázia film kategóriát. A többségnek a második variáció tetszett jobban, így rengeteg érdekesebbnél érdekesebb ötletet vetettek papírra a délelőtti folyamán. A

forgatókönyveket papírfigura stop motion animációval keltettük életre, melynek lényege, hogy az alkotók papírból hozzák létre a hátteret, és a különböző figurákat (embereket, állatokat, fákat, napot, stb.), majd ezek mozgatásával készítenek pillanatfelvételeket a Stop Motion Studio ingyenes alkalmazással. Az alkalmazás a képeket sorba rendezi, így készít kisfilmeket a tanulók által elkészített felvételekből, amit az alkotók szabadon vághatnak, elláthatnak zenével, narrációval. A filmes feladat után ezen a napon is Balatoni Huber Verával jógázhattak a táborozók, és kapcsolódhattak ki a nap végén.



Szardán Penkalo Alex tartott a délelőtti folyamán játék fejlesztéssel kapcsolatos foglalkozást a Scratch alkalmazás segítségével. A gyerekek lelkesen vetették bele magukat a munkába, így mire eljött az ebéidő rengeteg nagyszerű mű született meg, volt, aki almák elkapásával foglalatostkodó macskát tudott vezérelni, volt, aki kézmozgatás segítségével adott parancsot az alkalmazáson belül.

Délután Joós Attila webfejlesztő random generátor segítségével választotta ki az aktuális résztvevőket, akik logikai játékokkal kapcsolatos készségeiket fejleszthették a <https://studio.code.org/courses> oldalon. Mindenkire sor került, így a tanulók új tudás birtokában találkozhattak a Zalai Kutyasuli két blökiijével, Andival és Zserbóval, akik segítségével a gyerekek kicsit kimozdultak az ülőmunkák rengetegéből, és játszhattak a terápiás kutyusokkal. Csütörtökön Győrbe kirándultunk, célunk a Mobilis Interaktív Kiállítási Központ látogatása volt, ahol a délelőtti folyamán kísérleti bemutatót vehettünk részt, és kipróbálhattuk az összes játékot és digitális eszközt. Ebéd után a Látogatóközpont közreműködésével városnéző játékban vehettünk részt Győr belvárosában, melynek feladatait csoportokra bontva oldhattuk meg, így ismerkedve meg a város nevezetességeivel, érdekességeivel.

MŰHELY



Utolsó nap az eltelt 4 nap tábori élményeiből létrehozott interaktív online vetélkedőn vehettek részt a tanulók Gyapay Vera közreműködésével, csoportokat alkotva mutathatták be, mennyire emlékeznek az elmúlt napok során tanultakra, és elsajátított készségekre. A vetélkedő szerkesztés folyamatát is kipróbálhatták a résztvevők, majd tízórai után saját honlap elkészítése volt a feladat a tábori élményekből, melyet sikeresen, és kreatívan oldottak meg a táborozók. Délután Gyenes Imre tartott előadást Lázár Ervin munkásságáról, és ennek digitális megjelenéseiről az interneten, majd Szili Erika vezetésével barátság karkötőt készítettek a résztvevők, mely emlékeztette őket a könyvtárban töltött napokra. Végül táborzárás keretében visszatekintettünk az elmúlt 5 nap élményeire, megnéztük a tábor alatt készült képeket, animációs kisfilmeket, majd mindenki kapott ajándécsomagot, melyben több apróság mellett egy-egy pendrive aratta a legnagyobb sikert.



Gyapay Vera