

A VR jövőjét kutatja a Microsoft



Egy új zürichi együttműködés keretében a kevert (vegyes) valóság technológiákat és a mesterséges intelligenciát kutatja a redmondi konzern.

A Microsoft új kutatási és fejlesztési laboratóriumát az ETH Zürich nevű felsőoktatási intézménnyel együttműködve hozták létre. Az új egység vezetője *Marc Pollefeys*, az ETH Zürich professzora lett.

„A kevert (vegyes) valóság környezeteknek az a különlegességük, hogy azokban egy felhasználó mind a valódi világgal, mind a virtuális objektumokkal kapcsolatba tud lépni. Amennyiben például egy szerviztechnikusnak egy gépet kell karbantartania, akkor a kevert valóság „élőben” megmutathatja a berendezéssel kapcsolatos legfontosabb műszaki és karbantartási tudnivalókat. A napjainkban elérhető kevert valóság szemüvegek a kamerák segítségével precízen érzékelik a viselő pontos pozícióját és a kézmozdulatait. Ilyen módon lehetőség nyílik a kezekkel a virtuális objektumok megérintésére, megfogására, mozgatására és így például egy robot távvezérlésére. Egy másik alkalmazási lehetőség az épületeken belüli navigáció. Egy karbantartó a kevert valóság szemüveg segítségével egy rossz tűzjelzőhöz vezethető és biztos lehet abban, hogy a hibás eszközt javította meg” – ecsetelte Marc Pollefeys.

A Microsoft új laboratóriumának vezetője kifejtette, hogy a kevert valóság és a mesterséges intelligencia kiválóan ötvöződik akkor, amikor valakit egy bizonyos feladatra kell lépésenként rávezetni, de a mai kevert valóság szemüvegekbe beépített számítógépek még nem ismerik fel igazán jól, hogy a viselő pontosan melyik lépésnél tart. A mesterséges intelligencia módszerek segíthetnek ennek

felismerésében. Ennek köszönhetően a készülékek a munka elvégzését segítő asszisztensekké válhatnak.



A professzor hozzátette, hogy a két fél azért működik együtt, mert a kooperáció mindkettőnek vonzó. A Microsoft és az ETH Zürich már 11 éve dolgoznak együtt a különböző projekteken. Az új laboratóriumban ez a kooperáció válik intenzívebbé. A főiskola hallgatói valódi ipari problémák megoldásán dolgozhatnak, hozzáférhetnek a legkorszerűbb hardverekhez, ami nagyon vonzó a számukra. A Microsoft pedig profitál az ETH-n zajló kutatásokból. Az intézménynek egyébként hasonló együttműködése van a Disney társasággal is, az a kapcsolat inspirálja őket.

„A szellemi tulajdon, ha csak az egyes projekteken belül másként nem rendelkeznek arról, az ETH-nál marad, de a Microsoftnak joga van a fejlesztést ingyen használni. Az intézmény ugyanakkor a licencet átadhatja harmadik félnek is. Amennyiben az amerikai óriáscég exkluzív módon akarja használni a technológiát, akkor megállapodhat egy külön fizetős licenccel az ETH képviselőivel” – szögezte le végül Marc Pollefeys. A laboratóriumban jelenleg a Microsoft tizenkét munkatársa, valamint az ETH Zürich négy és az EPFL egy hallgatója dolgozik. A létesítmény a különböző projekteken más egyetemekkel is együtt dolgozik, de a fő partnere az ETH Zürich.

Forrás: <https://sg.hu/cikkek/it-tech/138289/a-vr-jovojet-kutatja-a-microsoft>

Válogatta: Berke Barnabásné