

# Beköszöntő

## Linuxvilág

■ Augusztusi számunk témalistáját elnézve azt hiszem ez lesz az egyik legszínesebb *Linuxvilág* szám, amióta a „nagy váltás” csaknem egy évvel ezelőtt megtörtént. Lesz szó zenéről, grafikáról, játékokról, párhuzamos programozásról, webfejlesztésről, hibakeresési módszerekről, titkosításról, hálózatkezelésről, irodai programról, kiadványszerkesztésről. Lássuk mindezt kicsit részletesebben.

A *Fejlesztői sarokban Karai Csaba* a memóriafoglalás hibáinak felderítéséről, *Szabó Zoltán* a *PHP* programok hibakereséséről, *Radics Péter* pedig az *SDL* könyvtárról ír. A hardverfejlesztők, klónösen pedig a processzorok tervezői körülbelül tíz évvel ezelőtt kezdték el előbb csak csendben, aztán egyre hangosabban mondogatni, hogy a félvezetőkből kezd „kifogni a szufla”. Az órajel egy bizonyos határon túl már nem emelhető, és bár az utasításkészletek ügyes kialakításával még lehet kicsit húzni-halasztani a dolgot, az igazi megoldást tulajdonképpen a párhuzamos programok és a szuperszámítógépek jelentik. Tíz éve a szakértők úgy gondolták, hogy a lassulás első jelei valamikor 2005-ben mutatkoznak majd meg, és talán nem is tévedtek nagyot. Egy másik, újabb keletű elemzés szerint a közönséges (értsd: boltban kapható) alkatrészekből megépíthető mini-szuperszámítógépek néhány éven belül tömegcikknek számítanak majd. Az igazi

probléma tehát mostantól nem a sebesség, hanem a párhuzamosítás lesz. Mindez különös aktualitást kölcsönöz *Bánki Horváth András* *PVM*-ről szóló cikkének.

Egyfajta ellenpontként az alkalmazásokat bemutató rovatban ebben a hónapban viszonylag nagy hely jutott a *KDE*-alkalmazásoknak, jelezvén, hogy a *Linux* asztali rendszerként is tökéletesen megállja a helyét. Az augusztusról a legtöbb embernek a hullócsillagok jutnak eszébe, így gyakorlatilag kihagyhatatlan volt a csillagászat mint cikktéma. A megoldást *Kovács Zsolt* szállította, aki a *Celestia* nevű programot mutatja be. A rendszerek üzemeltetőinek szóló rovatban ezúttal betörőt fogunk (*Horváth Ernő*; *Tripwire*), gépet klónozunk (*Auth Gábor*; *G4U*), a *GnuPG* segítségével pedig minden, a kezünk ügyébe eső dolgot titkosítunk. Végezetül megint jöhet némi művészet és szórakozás. *Szalai András* *Blendert* bemutató sorozata az utolsó előtti részéhez érkezik, *Fábián Attila* pedig megmutatja, hogyan lehet ezt a rendszert kissé felpörgetni. *Juhász Attila* ezúttal mindenféle csavaros dolgokat művel a *Gimppel*, *Kovács Zsolt* pedig kottából próbál játszani, aztán meg azon nosztalgiazik, milyen szép is volt az, amikor a számítógépet még *C64*-nek hívták.

*Mindenkinek jó szórakozást, kellemes időtöltést kíván a Linuxvilág stábjaja!*