

EZGallery

Itt egy választható megoldás arra az esetre, ha olyan kiszolgálón szeretnénk elhelyezni a galériánkat, ahol nincs PHP-támogatás. Az EZGallery egy olyan alkalmazás, amelynek segítségével előre összeállíthatunk egy galériát: nagyjából ugyanazokat a műveleteket végezhetjük el vele, mint a The Gallery nevű program segítségével, de mindebből semmit nem veszünk addig észre, amíg azt nem mondjuk a programnak, hogy hozzon létre állandó (statikus) HTML-oldalakat, felépítve ezzel a galériát. Ha ez megvolna, már csak el kell helyezni egy kiszolgálón a kész weboldalt.

➔ <http://friant.org/spigot>

OSRAIDS – Online szolgáltatás-rögzítő, számlázó és dokumentáló rendszer

Ha kisvállalkozásod elsősorban szolgáltatásokkal foglalkozik, és szeretnéd nyilvántartani, hogy egy-egy ügyféllel vagy tervezettel mennyit foglalkoztál, majd a számlát ennek alapján szeretnéd megírni, akkor számodra az OSRAIDS nagy segítséget jelenthet. Neve megtévesztő, nem számlázó-programról van szó. Sokkal inkább időnyilvántartó rendszerről beszélhetünk, amellyel számlázni is lehet az ügyfeleknek, s amely a legtöbb kisvállalkozásnál biztosan kiváló megoldásnak bizonyul. Az FPDF csomag telepítését követően PDF állományok készítésére is mód nyílik. Futtatásához szükséges: PHP támogatással ellátott webkiszolgáló, PHP MySQL-támogatással, MySQL, FPDF (elhagyható) és webböngésző.

➔ <http://lathama.org/osraids>

SMB Web Client

Eme kis program segítségével grafikusan böngészhetünk a helyi hálózaton elérhető windowsos (SMB) megosztások között. Az alkalmazás igazából egyetlen PHP parancsfájlból áll, amely a helyi gépen található smbclient csomag részeként elérhető programokat használja, s a kimeneteiből weboldalt készít. Nekünk nincs más dolgunk, mint a letöltött PHP parancsfájlt a webkiszolgálónkkal megjeleníteni, s máris kezdődhet a fájlböngészés.

➔ <http://www.nivel0.net/SmbWebClient>

The Gallery

Nevéből sem nehéz kitalálni, hogy ezúttal mi akadt az utunkba: egy képgaléria program, amely arra hivatott, hogy számítógépen tárolt képeink elérhetőek legyenek a weben. A programhoz tehát szükség van egy webkiszolgálóra. A telepítés után a galéria feltöltése is ezen a webfelületen lehetséges. Az alkalmazás önműködően hozza létre az indexképeket, és támogatja a képek átméretezését, forgatását, sorba rendezését, felcímkézését, és minden egyéb hasonló műveletet. Ha készen vagyunk, felhasználói szinteket meghatározva megadhatjuk, hogy ki szerkesztheti, s milyen mértékben a galériát. Ezek után nincs más dolgunk, mint a nagyérdemű elé tárni webgalériánkat.

➔ <http://gallery.sourceforge.net>



rsnapshot

Nem egy helyi, illetve távoli biztonsági mentéseket készítő csomagot láttam már, de messze ezt a legegyszerűbb beállítani és használni. A tárolást közvetlen hivatkozások segítségével végzi, vagyis ugyanazt a fájlt nem menti kétszer, amivel rengeteg helyet takaríthatunk meg. A mentések tetszőleges gyakorisággal elkészíthetők, a távoli mentésekhez SSH-t használ. Futtatásához szükséges: Perl, rsync és SSH (elhagyható).

➔ <http://www.rsnapshot.org>

UMLet 3

Egy egyszerű Java alapú UML-diagramokat rajzoló alkalmazásról van szó, melynek fontosságát csak az ismeri, aki fejlesztett már, vagy akinek sürgősen le kellett adnia valamilyen UML témájú házi feladatot. Lehetővé teszi a diagramvázlatok gyors elkészítését, majd könnyedén menthetjük őket SVG, JPEG és PDF formátumokba. Mindezen felül még egy igen gyors szövegalapú felületet is kínál a felhasználók számára.

➔ <http://www.umlet.com>

Aewan

Egy curses alapokra épülő, szöveges módú ASCII art szerkesztőről van szó, amely nagyjából ugyanazt tudja, mint egy XPaint, csak épp mindezt szövegesen, karakterekből összerakott képekkel. A felhasználó a kurzormozgató nyilakkal mozoghat a képen, és közben a billentyűk lenyomásával „rajzolhat” egy karaktert. Párbeszédablakok állnak a felhasználók rendelkezésére, amelyekkel megadhatja az előtér és a háttér színét, de ez mind semmi. A program rétegeket kezel, lehetővé teszi az átlátszó rétegek alkalmazását, ezenkívül az egyes rétegeket különböző képkockaként is felhasználhatjuk, így lehetőségünk van ASCII art animációk készítésére is. A program fájlformátuma rendkívül egyszerűen elemezhető, így gyerekjáték megjelenítőt írni hozzá.

➔ <http://aewan.sourceforge.net/>

MoviX

Egy olyan alkalmazásról van szó, amely multimédia-lejátszóvá alakítja át a gépünket. Félreértés ne essék, ez nem túlzás: ha a MoviX programmal indítjuk a gépünket, egy felhasználóbarát menüt kapunk, amellyel lehetőségünk nyílik mindenféle videókat, DVD-ket, VideoCD-ket lejátszani a gépünkön az MPlayer segítségével. Egyszóval egy önálló operációs rendszerrel van dolgunk, amely ugyan semmi komolyat nem tud a videolejátszáson kívül, de azt olyan egyszerűen teszi, hogy akár a nagyapát is megtaníthatjuk a kezelésére. Az operációs rendszer egyébként teljes mértékben a memóriába töltődik, ezért még merevlemezre sincs szükségünk.

➔ <http://movix.sourceforge.net>



David A. Bandel

(dbandel@pananix.com)
Jelenleg Panamában él, Linux- és Unix-tanácsadással foglalkozik.



Komáromi Zoltán

(komi@kiskapu.hu)
23 éves, a BME hallgatója, mellette PHP-programozóként dolgozik. Kedvenc területe a multimédia.