

## Tanuljuk meg a PHP 4 használatát 24 óra alatt

Matt Zandstra, a Corrosive Web Design cég egyik vezető programozója újabb világhálós programozási könyvvel jelentkezett.

**A** szerző rajong a parancsnyelvékért: PHP, Java, JavaScript, Perl, Lingo és AppleScript nyelven fejlesztett már programokat, a HTML-t, a JavaScriptet, a Perl-t és a PHP-t pedig tanfolyamokon oktatta is.

A *Tanuljuk meg a PHP4 használatát 24 óra alatt* – mint címe is mutatja – a Perl, az ASP és a Java mellett legnépszerűbb webes parancsnyelvről, a PHP-ről szól. A kezdőknek szánt sorozat célkitűzéseinek megfelelően nem teljes programozási útmutató, nem térképezi fel a PHP összes lehetőségét, nem ismerteti annak valamennyi eljárását, csupán elindít az úton, mindazonáltal elegendő anyagot tartalmaz ahhoz, hogy a PHP-t webes alkalmazásainkban felhasználhassuk, akár tapasztalt programozók vagyunk, akár nem.

A szerző célja, hogy megmutassa, mire is használható a PHP, hogyan juthatunk el a segítségével a személyes honlapok szintjéről a profi portálok megtervezéséig. Bár belépő szintű könyv, ne feledjük, szakembereknek, tevékeny és leendő webprogramozóknak szól, így a leckék megértéséhez legalább ilyen irányú érdeklődés szükséges, de az sem árt, ha a programozási alapfogalmakkal tisztában vagyunk. A kötet ugyan összefoglalja a leggyakoribb programozási szerkezeteket: a függvények, tömbök, objektumok használatát, de a bemutatott példák mélyebb megértéséhez programozói gondolkodásmód szükséges. A könyv nem az önmagukat az Interneten bemutatni kívánó laikusoknak íródott.

A PHP a kiszolgálói alkalmazások, a webes adatbázis-kezelő programok nyelve, így értelemszerűen ezek elkészítése áll a középpontban. A kötet végén két teljes fejezetet szántak egy működő példaprogram részletes bemutatására. A huszonharmadik óra a helyi klubok adattárának és „programfüzetének” feladatát ellátó alkalmazás megtervezésével foglalkozik, a felhasználók bejegyzéséhez és a klubok programjának beviteléhez szükséges elemeket tárgyalja. A huszonnegyedik óra a látogatók számára készült felület megvalósításához szükséges kódot tartalmazza, amely lehetővé teszi a klubok programjainak böngészését. Amíg azonban eddig eljutunk, meg kell ismerkednünk a PHP történetével, a 4-es változat újdonságaival és telepítésével (első fejezet), a környezet beállításával (második fejezet), a rendszer alkotóelemeivel, illetve az adatbázis-kezeléshez nélkülözhetetlen eljárásokkal, az őrlapok használatával, a fájlok és adatok kezelésével.

A harmadik óra bemutatja, miként építhetünk PHP-kódot a HTML-oldalakba, illetve hogyan készíthetünk a böngészők számára kimenetet adó programot. A negyedik óra a PHP alapjaival ismerteti meg. Az óra anyagát a változók, az adattípusok, a műveletjelek (operátorok) és a kifejezések képezik. Az ötödik óra a programok futását vezérlő elemek utasításformájával (nyelvtanával) foglalkozik. Az if és switch szerkezetek mellett megtanuljuk a for és while ciklusvezérlő elemek használatát is. A hatodik óra a függvények készítését és használatát

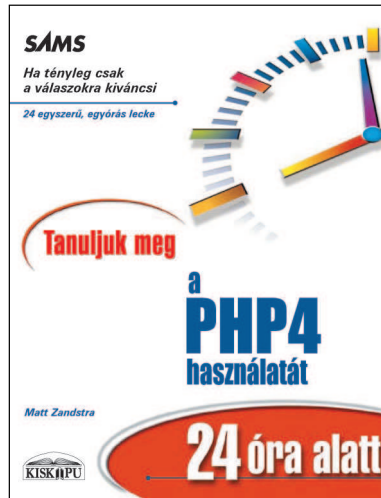
tárgyalja, a hetedik a lista jellegű adatok tárolására használható tömb adattípussal foglalkozik, valamint a tömbök használatát segítő PHP 4 függvények közül ismerteti néhányat. A nyolcadik óra a PHP 4 osztály- és objektumtámogatását mutatja be.

A kilencedik óra a HTML-őrlapok használatát, vagyis a felhasználótól érkező adatok feldolgozását vezeti be. Ezt követik a fájlok és könyvtárak kezelésének lehetőségei, majd a PHP DBM-támogatása. (Ez azért lényeges, mert a DBM-támogatás a legtöbb operációs rendszeren elérhető.) A tizenkettedik óra az SQL alapjait tárgyalja, valamint bemutatja a PHP 4 MySQL adatbázisok kezelésére szolgáló függvényeit. A tizenharmadik óra a külvilággal való kapcsolattartásé: a HTTP-kéréseket veszi szemügyre, illetve a PHP hálózati függvényeit taglalja. A tizennegyedik óra a GIF, PNG és JPG képek készítését lehetővé tevő függvényeket, a dinamikus képezelést mutatja be. A tizenötödik óra a dátumműveletekhez használatos függvényeket és eljárásokat ismerteti, míg a tizenhatodik visszatér az adattípusokhoz és az addig nem említett, de a hatékony használathoz elengedhetetlen további függvényeket mutatja be. A tizenhetedik óra a karakterláncok kezeléséhez jól használható PHP-függvényekkel foglalkozik, a tizennyolcadik pedig a bonyolultabb minták keresésére és cseréjére szolgáló szabályos helyettesítő kifejezéseket ismerteti. A tizenkilencedik óra a különböző programok és HTTP-kérések közötti adatáramlás néhány módját

mutatja be. A huszadik óra az előző órában tanultakat a PHP 4-es beépített munkamenet-kezelő függvényeivel bővíti ki. A huszonegyedik óra a külső programok futtatását és kimenetük felhasználásának lehetőségeit tárgyalja.

A kész alkalmazások ellenőrzésével, a hibakereséssel külön fejezet foglalkozik – nem véletlenül, hiszen az ilyen bonyolult, a felhasználókkal interaktív kapcsolatot tartó programoknak bármilyen eshetőségre fel kell készülniük...

A gyors megoldásokat a sorozatban megszokott, külön ikonnal jelzett „Tipp” mutatják be, a részletes magyarázatokat a „Megjegyzésekben” találjuk, a „Figyelmeztetés” ikonnal ellátott részek pedig a leggyakrabban elkövetett hibákra hívják fel a figyelmet.



Szerző: Matt Zandstra  
 Terjedelem: kb. 540 oldal  
 Kiadó: SAMS  
 Magyar kiadás: Kiskapu Kft., 2001.  
 E-mail: kiskapu@kiskapu.hu  
 Honlap: www.kiskapu.hu  
 ISBN: 963 9301 30 2



Rézműves László

1971-ben született Budapesten, eredeti szakmája szerint angoltanár, de az ELTE-n történelem és elméleti nyelvészet szakra, valamint afrikánisztika programra is járt. Rengeteg hobbija van: zenélés, filmezés, foci, illetve gomfoci, programozás.

Jelenleg egyszerre dolgozik lektorként, nyelvi tanácsadóként, szerkesztőként, személyzetként és fordítóként.